



2026年度新卒採用
(作画/制作進行)



● 制作進行

コミュニケーション能力（社会性、柔軟性、協調性、調整力）

アニメはチームで作り上げていくものであるため、お互いを認め合いながら同じゴールを目指してより良い作品を作り上げていくためにもコミュニケーション能力が重要と考えます。特に制作進行は様々な方との調整役も担うため、気配りや配慮ができる方を求めていきます。

● 作画

素直さ

まずはプロから知識、スキルを習得頂くためにも素直さは重要なポイントとなります。ご自身の視点や意思もある程度は必要ですが、まずは多くの経験を持つ方々からの意見を受け入れられる方を求めていきます。もちろん、制作進行同様にチームで作り上げるためにもコミュニケーション能力があれば尚可となります。



職務内容	勤務地	募集人数
制作進行	アニメーション制作における進行管理業務	本社（渋谷） 5名程度
作画	アニメーション作品の作画作業	本社（渋谷） 5名程度

初任給(全職種共通)	
修士了	月給260,000円
大学卒	月給260,000円
高専・専門・短大卒	月給260,000円

勤務時間(全職種共通)	
10:00～19:00	※実働8時間
フレックス・タイム制 (標準労働時間1日8時間)	コアタイム13:00～16:00

※見做し残業40時間程度含む（固定残業代）

※賞与は年2回/各基本給（固定残業代を除く）の1ヶ月分を想定

※全職種について、契約社員での採用となります。（入社後、能力に応じて正社員登用あり）

職務内容	
休日・休暇	完全週休2日（土・日）・国民の祝日・年末年始休暇（12/30～1/3） 年次有給休暇 アニバーサリー休暇 生理休暇 結婚休暇 忌引休暇 公務休暇 産前産後休暇 妊娠休暇 分娩看護休暇 特別看護休暇 不妊治療休暇 公傷休暇
福利厚生	各種保険 健康診断 慶弔見舞金 育児休業 ストレスチェック 研修制度（入社受け入れ・e-ラーニング等）

●採用の流れ





応募希望の方は、採用担当宛（jinji@furyu-pictures.jp）にメールにて
エントリーください。
エントリーシートのフォーマットデータを送らせていただきます。
皆さまのご応募お待ちしております。